

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA ANNUALE CLASSI PRIME
DISCIPLINA : TECNOLOGIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della classe I	Obiettivi di Apprendimento	Contenuti	Attività
<p>Esplora il mondo fatto dall'uomo</p>	<p>Vedere e osservare</p> <ul style="list-style-type: none"> • Osservare elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma, materiali, funzioni e saperli collocare nel contesto d'uso • Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le funzioni e i principi di sicurezza che gli vengono dati 	<ul style="list-style-type: none"> • Proprietà degli oggetti di uso comune • Funzione degli oggetti di uso comune e di semplici strumenti • Differenza tra oggetto e macchina 	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscenza di manufatti, oggetti, strumenti e macchine che soddisfano i bisogni principali dell'uomo • Osservazione di oggetti di uso comune, loro proprietà, funzioni primarie (raccogliere, sostenere, contenere, distribuire, dividere, unire, dirigere, misurare) • Raggruppamenti e classificazioni di oggetti
<p>Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale</p>	<p>Prevedere ed immaginare</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prevedere lo svolgimento e il risultato di semplici processi o procedure in contesti conosciuti e relativamente a oggetti e strumenti esplorati 	<ul style="list-style-type: none"> • Manufatti collegati a ricorrenze e a occasioni legate all'attività scolastica 	<ul style="list-style-type: none"> • Esecuzione di prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni

			<ul style="list-style-type: none"> • Riflessione sulla funzione di un oggetto • Scelta del materiale adatto • Realizzazione di oggetti con materiali comuni o di scarto
<p>Conosce e utilizza strumenti di gioco e/o di uso comune</p>	<p>Intervenire e trasformare</p> <ul style="list-style-type: none"> • Smontare semplici oggetti e meccanismi • Comprendere e seguire istruzioni 	<ul style="list-style-type: none"> • Giochi e oggetti di uso comune • Il tutto e le parti 	<ul style="list-style-type: none"> • Uso di oggetti e semplici meccanismi • Capacità rispettare le istruzioni d'uso e di saperle fornire ai compagni